**Objetivo do Curso**

Capacitação nos fundamentos básicos do desenvolvimento de software com o uso do framework Angular.

**Pré-requisitos**

Conhecimentos básicos em HTML, CSS e Javascript.

**Instrutor**

Gladison Silva

**Data e Carga Horária**

16 horas.

**13/04/2019** e **~~20/04/2019~~**

**Conteúdo Programático**

1. **Introdução *2 horas***
   1. Ferramentas utilizadas e instalação
   2. Javascript e Typescript
   3. Modulos
   4. Componentes
   5. Serviços
   6. Angular CLI
2. **Data binding *1 hora e 15 min***
   1. Binding de propriedade e interpolação {{interpolação}} [prop]
   2. Event binding @Output() nome = new EventEmitter()
   3. Two-way data binding [(ngModel)]=”variavel”
   4. Input properties @Input() nome;
   5. Output properties
3. **Diretivas *1 hora e 15 min***
   1. ngIf
   2. ngFor
   3. ngClass
   4. ngStyle
   5. ng-content
4. **Serviços *1 hora***
   1. Injeção de dependência
   2. HttpClient
   3. Centralizar informação
5. **Prática *2 horas e 30 min***
   1. StarWarspédia
6. **Rotas *2 horas e 30 min***
   1. Rotas Simples
   2. Navegando entre rotas
   3. Passando e recebendo parâmetros na rota
   4. Rotas filhas
   5. Lazy loading
   6. Guardas de Rotas
      1. CanActivate
      2. Resolve
7. **Formulários *2 horas e 30 min***
   1. Tipos de formulário
   2. Conceitos iniciais
   3. Formulário template driven
      1. ngForm
      2. ngModel [obs.: colocar attr name]
      3. Validações
   4. Formulário data driven
      1. FormGroup
      2. FormControl
      3. Validações
   5. Input customizado
8. **Adicionar Bootstrap ao projeto *30 min***
9. **Mini Blog *2 horas e 30 min***